

# O Supremo STM32|Periférico GPIO

Luiz Fernando Pinto de Oliveira

7 de julho de 2018

## 1 Características:

- ▶ Dependendo da alimentação 2 a 3,6V (tolerantes a 5 V);
- ▶ Correntes de saída e entrada até 25 mA (total de 150 mA nas linhas de alimentação);
- ▶ *Pull-up* e *pull-downs* internos com aproximadamente 40 k $\Omega$ ;
- ▶ Velocidade de comutação até 50 MHz (configurável por *software*);
- ▶ Todos podem ser configurados como interrupções externas;
- ▶ Cada GPIO pode ser alterado bit a bit usando a instrução apenas BSR e BRR. Desta forma garante-se que o *set* ou o *clear* de um bit é realizado numa instrução apenas.



## Modos de Configuração

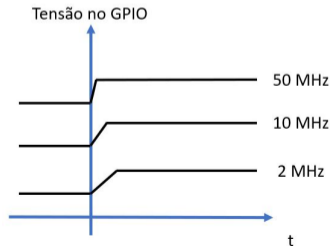
- *General purpose output*
  - ▶ *Push-pull*
  - ▶ *Open-drain*
- *Alternate Function output*
  - ▶ *Push-pull*
  - ▶ *Open-drain*
- *Input*
  - ▶ *Analog*
  - ▶ *Floating*
  - ▶ *Pull-down*
  - ▶ *Pull-up*

## Definição

É o tempo em que o pino do microcontrolador demora para mudar seu estado lógico. Para altos valores pode ocorrer o aparecimento de *overshoot*, ocasionando interferências eletromagnéticas, além de aumentar o consumo no pino.

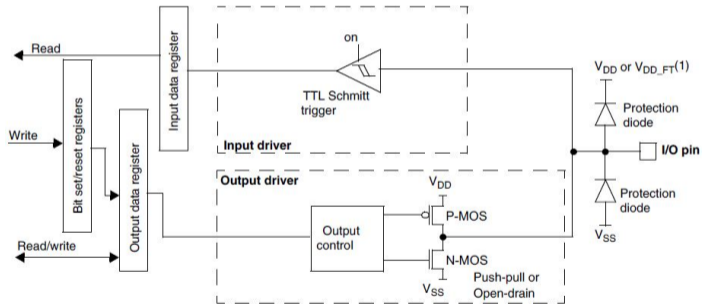
### Modo | Output speed

00	Reservado
01	Máx. 10 MHz
10	Máx. 2 MHz
11	Máx. 50 MHz

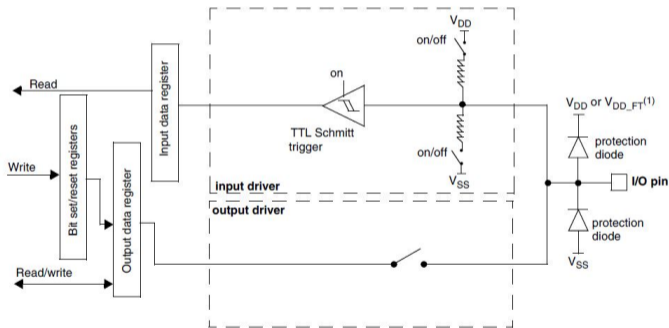


# GPIO - Configurado como *Output*

- No modo *Open Drain* "0" ativa o N-MOS e "1" fica em alta impedância (O P-MOS nunca é ativado);
- No modo *Push-Pull* "0" ativa o N-MOS e "1" ativa o P-MOS;
- O *Schmitt Trigger* é ativado;
- As resistências de *pull-up* e *pull-down* são desativadas;
- A leitura do *Input Data Register* obtém o estado do I/O no modo *Open Drain*;
- A leitura do *Output Data Register* obtém o último valor escrito no modo *Push-Pull*.

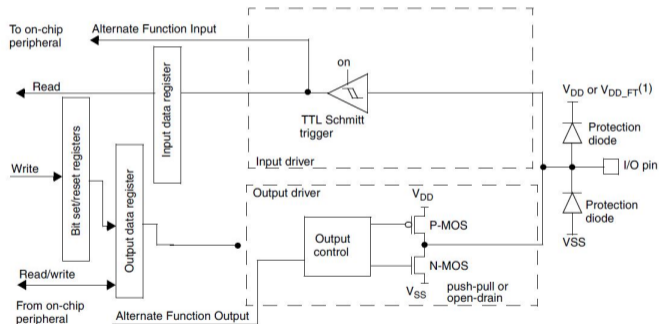


- O *buffer* de *output* é desligado;
- O *Schmitt Trigger* é ativado;
- As resistências de *pull-up* e *pull-down* são ativadas ou não mediante a configuração escolhida: *pull-up*, *pull-down* ou *floating*;
- A leitura do *Input Data Register* obtém o estado do I/O.



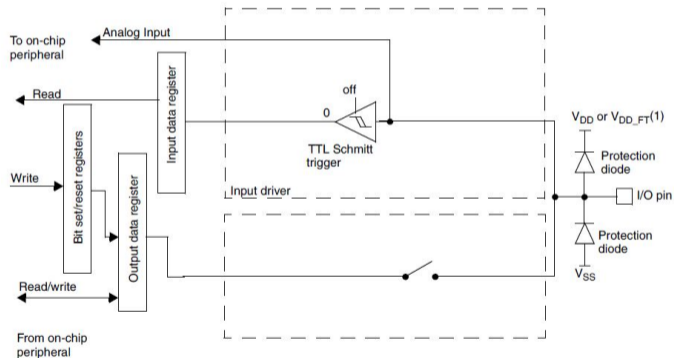
# GPIO - Configurado como *Alternation Function*

- O *buffer* de *output* é controlado pelo sinal *Alternate Function Output*, ficando em *Open Drain* ou *Push-pull* conforme a funcionalidade;
- O *Schmitt Trigger* é ativado;
- As resistências de *pull-up* e *pull-down* são desativadas;
- A leitura do *Input Data Register* obtém o estado do I/O no modo *Open Drain*;
- A leitura do *Output Data Register* obtém o último valor escrito no modo *Push-Pull*.



# GPIO - Configurado como *Analog Input*

- O *buffer de output* é desligado;
- O *Schmitt Trigger* é desligado sendo forçado a um valor constante "0";
- As resistências de *pull-up* e *pull-down* são desativadas;
- A leitura do *Input Data Register* obtém o valor "0";
- A leitura do *Output Data Register* obtém o último valor escrito no modo *Push-Pull*.



## Declaração da variável do tipo:

```
GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure;
```

## Estrutura de um GPIO:

```
typedef struct{  
    u16 Pin;  
    GPIO_TydeDef GPIO_Mode;  
    GPIO_TydeDef GPIO_Speed;  
}GPIO_InitTypeDef;
```

## Exemplo de inicialização do port GPIOA:

```
GPIO_Init(GPIOC, GPIO_InitStructure);
```

## Exemplo da configuração de um GPIO:

```
RCC_APB1PeriphClockCmd(RCC_APB1Periph_GPIOC, ENABLE); //Ver Cap. 2

GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure;

GPIO_InitStructure.Pin = GPIO_Pin_12;
GPIO_InitStructure.Mode = GPIO_MODE_IN_FLOATING;
GPIO_InitStructure.Speed = GPIO_Speed_50MHz;
GPIO_Init(GPIOC, &GPIO_InitStructure);
```

- Por omissão, o periférico GPIO permanece configurado como:
  - ▶ GPIO\_Pin\_ALL;
  - ▶ GPIO\_Mode\_IN\_FLOATING;
  - ▶ GPIO\_Speed\_2MHz.

- `GPIO_SetBits()`
  - ▶ `GPIO_SetBits(GPIOx, GPIO_Pin_x);`
  
- `GPIO_ResetBits()`
  - ▶ `GPIO_ResetBits(GPIOx, GPIO_Pin_x);`
  
- `GPIO_WriteBit()`
  - ▶ `GPIO_WriteBit(GPIOx, GPIO_Pin_x, Bit_SET ou Bit_RESET);`
  
- `GPIO_Write()`
  - ▶ `GPIO_Write(GPIOx, 0xffff);`

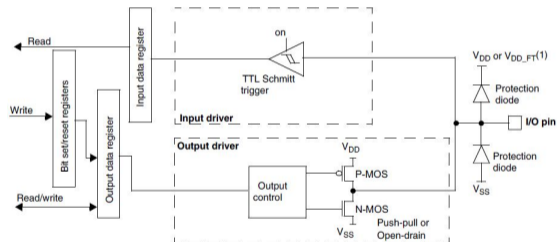
## Leitura da entrada:

### GPIO\_ReadInputDataBit

```
uint8_t ReadValue;  
ReadValue = GPIO_ReadInputDataBit(GPIOB, GPIO_Pin_7);
```

### GPIO\_ReadInputData

```
uint16_t ReadValue;  
ReadValue = GPIO_ReadInputData(GPIOB);
```



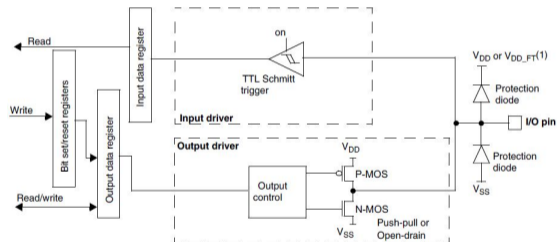
## Leitura da saída:

### GPIO\_ReadOutputDataBit

```
uint8_t ReadValue;  
ReadValue = GPIO_ReadOutputDataBit(GPIOB, GPIO_Pin_7);
```

### GPIO\_ReadOutputData

```
uint16_t ReadValue;  
ReadValue = GPIO_ReadOutputData(GPIOB);
```



## Configuração e leitura de um GPIO

```
RCC_APB1PeriphClockCmd(RCC_APB1Periph_GPIOC, ENABLE); //Ver Cap. 2

GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure;

GPIO_InitStructure.Pin = GPIO_Pin_12;
GPIO_InitStructure.Mode = GPIO_MODE_IN_FLOATING;
GPIO_InitStructure.Speed = GPIO_Speed_50MHz;
GPIO_Init(GPIOC, &GPIO_InitStructure);

uint32_t ReadValue;
ReadValue = GPIO_ReadInputDataBit(GPIOC, GPIO_Pin_12); //Le o pino
               12 do GPIOC
ReadValue = GPIO_ReadInputData(GPIOC); //Le o PORT GPIOC inteiro
```

# GPIO - Exemplo do uso do Periférico GPIO

```
#include "stm32f4xx_hal.h"

void Config_GPIO(void);
void msDelay(uint32_t time);
uint32_t read;

int main(){
    Config_GPIO();
    while(1){
        read = GPIO_ReadInputDataBit(GPIOA, GPIO_Pin_0);
        if(read == 0){
            GPIO_WriteBit(GPIOD, GPIO_Pin_12|GPIO_Pin_13|GPIO_Pin_14|GPIO_Pin_15, Bit_SET);
        }
        else{
            GPIO_WriteBit(GPIOD, GPIO_Pin_12|GPIO_Pin_13|GPIO_Pin_14|GPIO_Pin_15, Bit_RESET);
        }
    }
} ...
```

# GPIO - Exemplo do uso do Periférico GPIO

```
void Config_GPIO(void){
    RCC_APB1PeriphClockCmd(RCC_APB1Periph_GPIOA|RCC_APB1Periph_GPIOC, ENABLE);

    GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure;

    GPIO_InitStructure.Pin = GPIO_PIN_12|GPIO_PIN_13|GPIO_PIN_14|GPIO_PIN_15; //LEDs em PD12, PD13, PD14 e PD15
    GPIO_InitStructure.Mode = GPIO_MODE_OUTPUT_PP;
    GPIO_Init(GPIOD, &GPIO_InitStructure);

    GPIO_InitStructure.Pin = GPIO_PIN_0; //Botao em PA0
    GPIO_InitStructure.Mode = GPIO_MODE_INPUT;
    GPIO_InitStructure.Pull = GPIO_PULLDOWN;
    GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStructure);
}

void msDelay(uint32_t time){
    for(uint32_t i = 0; i<time*4000; i++);
}
```

**Seja 100 % Motivado!**